

1. SINIF

**HAZİRAN
AYI
BÜLTENİ**

TÜRKÇE -Kazanımlar

- * Görsellerden hareketle dinleyeceği/izleyeceği metin hakkında tahminde bulunur.
- * Dinlediklerinde/izlediklerinde geçen olayların gelişimi hakkında tahminde bulunur.
- * Kelimeleri anlamlarına uygun kullanır.
- *Çerçevesi belirli bir konu hakkında konuşur.
- *Konuşma stratejilerini uygular.
- * Noktalama işaretlerine dikkat ederek okur.
- * Vurgu, tonlama ve telaffuza dikkat ederek okur.
- * Okuma stratejilerini uygular.
- * Görsellerle ilgili soruları cevaplar.
- * Metinle ilgili soruları cevaplar.
- * Şekil, sembol ve işaretlerin anlamlarını kavrar.
- * Anlamli ve kurallı cümleler yazar.
- * Görsellerle ilgili kelime ve cümleler yazar.
- *Harfler, kelimeler ve cümleler arasında uygun boşluklar bırakır.
- * Büyük harfleri ve noktalama işaretlerini uygun şekilde kullanır.
- *Dinleme stratejilerini uygular.
- *Metnin konusunu belirler.
- *Görsellerden hareketle kelimeleri ve anlamlarını tahmin eder.

MATEMATİK-Kazanımlar

- * Geometrik şekillerin biçimsel özelliklerini belirler.
- * Geometrik şekilleri biçimsel özelliklerine göre ayırır.
- * Geometrik şekilleri adlandırır.
- * Kategorik veriye dayalı istatistiksel araştırma gerektiren günlük yaşam durumu belirler.
- * Kategorik veriye dayalı betimleme gerektirebilecek araştırma soruları oluşturur.
- * Kategorik verileri toplar.
- * Toplanan verileri analiz etmek için görselleştirme araçlarından çetele, sıklık tablosu ve nesne grafiği çizer.
- * Seçtiği araçlarla verileri görselleştirerek analiz eder.
- *Araştırma sonuçlarını yorumlar.
- * Araştırma sonuçlarını araştırma sorularına göre değerlendirir.

HAYAT BİLGİSİ-Kazanımlar

- * Bilimle ilgili merak ettiklerini sorar.
- * Teknoloji ile ilgili merak ettiklerini sorar.
- * Sanatla ilgili merak ettiklerini sorar.

REHBERLİK SERVİSİ

- Oyun ve etkinliklerin amacının eğlenmek olduğunu fark eder.
- Eğitsel etkinliklerdeki başarısızlıkların öğrenme sürecinin bir parçası olduğunu kabul eder.
- Öğrenme sürecinde deneyimlediği başarısızlıkların üstesinden gelmek için farklı çözüm yolları dener.
- Her mesleğin toplumsal yaşama katkısı olduğunu fark eder.





MÜZİK

- * Hacivat İle Karagöz
- * Bedenden Oyuna Çalışma
- * Serbest Etkinlik

BEDEN EĞİTİMİ ve SPOR

Oyun ve fiziki etkinliklere düzenli olarak katılır.
Yönleri tanır ve uyum sağlar.
Kısa mesafeli parkurlar, saklambaç gibi oyunlar oynar.

GÖRSEL SANATLAR

- Pastel boya çalışması
- Kuru boya çalışması

SATRAŇ

lichess.org sitesini tanıma

Türkiye Satranç Federasyonunu Tanıma

Oyun Çalışması

DUYURU

